

GLASBA: Ansambelska igra (ANS)

7., 8. in 9. razred

1. ura na teden



Tip predmeta: Družboslovno-humanistični obvezni izbirni predmet

Predmetno področje: Glasbena umetnost

Predstavitev in namen:

Temeljni namen izbirnega predmeta Ansambelska igra (ANS) je, da učenci uresničujejo svoje interese za glasbeno umetnost in kulturo. Omogoča ustvarjalnost in raziskovanje, kar spodbuja in navaja na trajno sodelovanje v sodobni glasbeni kulturi. Predmet je zasnovan po načelu individualizacije, tako da lahko sodelujejo učenci z različnimi glasbenimi zmožnostmi in izkušnjami.

Ciljno in razvojno-procesno zasnovan učni načrt poudarja odprtost za različne glasbene in z glasbo povezane vsebine, skladne z interesi učencev in širšega kulturnega okolja šole.

Oblike dela:

Učenci bodo delali s pomočjo prenosnih računalnikov, na katerih bodo nameščene digitalne avdio delovne postaje (DAW). Ukvarjali se bodo predvsem z zvočnim oblikovanjem glasbe in zvočnih efektov. Prav tako bomo snemali in urejali vokale, katere bomo kontekstno uporabili v svojih delih.

Vrednotenje znanja:

Pri predmetu je v ospredju individualno. Pri predmetu bodo dobili 3 ocene. Vse tri ocene bodo pridobljene na podlagi praktičnega dela in končnih izdelkov.

Opombe:

Predznanje ni potrebno, pri pouku ne potrebujejo zvezka.