

Računalništvo (NRA)

4., 5. in 6. razred

1 ura na teden



Tip predmeta: naravoslovno-tehnični neobvezni izbirni predmet

Predmetno področje: računalništvo

Predstavitev in namen:

V današnji družbi ima računalništvo pomembno vlogo, saj je vključeno v vsa področja našega življenja. Da bi bili v tej družbi uspešni, moramo razumeti delovanje informacijsko-komunikacijskih tehnologij in konceptov, na katerih temelji tehnologija. Pri predmetu se učenci seznanijo z različnimi področji računalništva in tehnikami za reševanje problemov in uspešno delo z računalnikom. Krepijo algoritmično in logično razmišljanje ter prepoznavanje vzorcev. V učni proces redno vključujemo delo s spletnimi učilnicami in vzpodbujamo komunikacijo preko spletne pošte. Učenci se naučijo pravilne uporabe spletne pošte in aktivno uporabljajo Arnesovo pošto. Programirajo v okolju Scratch, kjer je glede na razred, ki ga obiskujejo, prilagojen nivo programiranja. Učenci se tako srečajo s prvimi koraki v programiranju.

Oblike dela:

V prvem delu se učenci spoznajo z rabo računalnika in njegovim delovanjem. Spoznajo komunikacijo računalnika in osnovne ukaze. Sestavijo in pošljejo svojo prvo spletno pošto. Učna gradiva poiščejo in oddajo v spletne učilnice. Vsako uro jim je predstavljena nova učna vsebina, ki jo nato po navodilih praktično utrdijo in povežejo z že znanimi vsebinami. V drugem delu se učenci spoznajo z blokovnim programiranjem. Sestavijo svoje prve programe v okolju Scratch in z izdelavo zgodb iger in animacij bogatijo logično razmišljanje in usvajajo koncepte reševanja problemov.

Vrednotenje znanja:

Pri predmetu bodo pridobili 3 ocene izdelka: spletna pošta in izdelava dveh programov.

Opombe:

Učbenika ne uporabljamo. Učenec ne potrebuje računalniškega predznanja.