

Računalništvo

Tip predmeta: Naravoslovno-tehnični neobvezni izbirni predmet

Razred: 4., 5. in 6. razred

Izvedba: 1 ura na teden

Predstavitev in namen:

V današnji družbi ima računalništvo pomembno vlogo, saj je vključeno v vsa področja našega življenja. Da bi bili v tej družbi uspešni, moramo razumeti delovanje informacijsko – komunikacijskih tehnologij in konceptov, na katerih temelji tehnologija. Pri predmetu se učenci seznanijo z različnimi področji računalništva in tehnikami za reševanje problemov in uspešno delo z računalnikom. Krepijo algoritmično in logično razmišljanje ter prepoznavanje vzorcev. V učni proces redno vključujemo delo s spletnimi učilnicami in vzpodbujamo komunikacijo preko spletne pošte.

Učenci se naučijo pravilne uporabe spletne pošte in aktivno uporabljajo Arnesovo pošto.

Programirajo v okolju Scratch, kjer je glede na razred, ki ga obiskujejo prilagojen nivo programiranja glede na razrede. Učenci se tako srečajo s prvimi koraki v programiranju.

Oblike dela in ovrednotenje znanja:

V prvem delu se učenci spoznajo z rabo računalnika in njegovim delovanjem. Spoznajo komunikacijo računalnika in osnovne ukaze. Sestavijo in pošljejo svojo prvo spletno pošto. Učna gradiva poiščejo in oddajo v spletne učilnice. Vsako uro jim je predstavljena nova učna vsebina, ki jo nato po navodilih praktično utrdijo in povežejo z že znanimi vsebinami.

V drugem delu se učenci spoznajo s spletom in njegovo rabo. Naučijo se varovanja podatkov in osnove dobre rabe interneta ter elektronske pošte.

Pri predmetu bodo pridobili 3 ocene izdelka: spletna pošta in izdelava dveh programov.

Opombe: Učbenika ne uporabljamo. Učenec ne potrebuje računalniškega predznanja.

Izvajalec predmeta: Žan Močivnik, Lenart Fajfar